

## 學習 X 遊戲 X 效率—如何上一堂有感覺的課

壹、計畫綱要：本研習介紹遊戲教學法如何應用在課堂教學，以及簡單、易懂、有趣且能複製的遊戲教案示範與實作。

貳、目的：「好的遊戲讓艱澀的學問變有趣，好的遊戲讓學習更有效率。」遊戲教學法可以讓學生從被動聆聽者轉為主動積極學習者，做中學、學中做，愉悅上課的氛圍，喚醒教室裡沉睡的巨人，讓師生、生生之間有更多的交流和互動，提高學習動機，改善學習成效。

參、研習時間：115 年 7 月 6 日（星期一） 09：00 ~17：00

肆、研習地點：臺南市教育產業工會 2F 會議室（臺南市永康區中華二路 358 巷 26 號）

伍、參加對象，依序錄取：

- 一、本會理監事及幹部。
- 二、其他對於「遊戲教學法」有興趣之本會會員教師。
- 三、全教總體系其他縣市教師工會會員。  
名額有限，額滿為止。



四、非會員報名者收費 300 元，於活動現場繳交。

陸、講師：台南應用科技大學許炳堃副教授

（榮獲 110 年度台南市 SUPER 教師大專組首獎、五屆台南應用科技大學教學卓越教師）

柒、報名方式：全國教師在職進修網 <https://www1.inservice.edu.tw/>

課程代碼：5593020。

（無全國教師在職進修網權限者，如大專組教師，請逕向本會辦公室呂靜玲秘書報名 06-2089766 轉 16），全程參與者核予 6 小時之研習時數。

捌、報名截止日：

即日起至 115 年 7 月 1 日（星期三）止，因場地關係，錄取名額 30 人為限。

課程表：

課程規畫			
時間	上課內容	課程說明	課程說明
09:00~09:10	報到		
09:10~09:15	開場		臺南市教育產業工會 理事長
09:15~09:45	班級經營遊戲	班級經營遊戲 x3	許炳堃老師
09:45~10:20	遊戲教學法	1. 何謂遊戲教學法 2. Octalysis 八角框架 3. 如何設計遊戲教案	
10:20~10:30	休息		
10:30~11:15	遊戲教案 1 示範 & 實作	IRS 即時回饋系統	許炳堃老師
11:15~12:00	遊戲教案 2 和 3 示範 & 實作	Concentration & Brainstorm	
12:00~13:00	午餐 & 休息		
13:00~13:40	遊戲教案 4 示範 & 實作	身心紓壓纏繞畫	許炳堃老師
13:40~14:10	遊戲教案 5 示範 & 實作	誰是賓果王	
14:10~14:40	遊戲教案 6 和 7 示範 & 實作	全民星攻略	
14:00~15:00	休息		
15:00~16:00	遊戲教案 8 示範 & 實作	卡簡單請下注	許炳堃老師
16:00~16:40	遊戲獎勵和懲罰設計	1. 遊戲競爭和誘因 2. 如何設計有效又有趣的 遊戲獎勵和懲罰 3. 示範修改戳戳樂	
16:40~17:00	Q & A 交流		
17:00~	賦歸		